



PEMERINTAH KABUPATEN CILACAP
**BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN,
 PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN DAERAH**

Jalan Kauman Nomor 28 B Telepon (0282) 533797, Faksimile (0282) 534945
 Website : bappelitbangda.cilacap.go.id

CILACAP

Kode Pos 53223

PANDUAN

LOMBA KRENOVA 2019

KREATIVITAS & INOVASI MASYARAKAT



Buktikan Karyamu !!!

Tema :

Peningkatan Daya Saing Daerah Melalui Kreativitas dan Inovasi Masyarakat

TAHAP PELAKSANAAN

PENDAFTARAN, PENGIRIMAN PROPOSAL & DOKUMEN KRENOVA
 TGL 15 s.d. 31 JANUARI 2019



SELEKSI TAHAP I (Administrasi)
 MINGGU I s.d. MINGGU II FEBRUARI 2019



SELEKSI TAHAP II (12 Besar / Kategori)
 MINGGU III s.d. IV FEBRUARI 2019



SELEKSI TAHAP III (Presentasi)
 MINGGU II MARET 2019



PENETAPAN PEMENANG
 MINGGU III MARET 2019

Kategori Peserta :

1. Kategori Pelajar
 SMP - SMA/ Sederajat
 Se-Kabupaten Cilacap
2. Kategori Umum
 Mahasiswa/ Dosen/
 Guru/ Masyarakat
 Se-Kabupaten Cilacap

Kriteria Penilaian :

- ✓ Orisinalitas/ Keaslian Ide
- ✓ Penerapan di Masyarakat
- ✓ Manfaat Produk
- ✓ Keberlangsungan Produk

**TOTAL HADIAH
 36jt
 rupiah**

Pemenang akan diseleksi untuk mengikuti lomba KRENOVA

Tingkat Provinsi



Informasi lebih lanjut hubungi :

- ☎ 081327129345 (Yani Astuti)
- ☎ 085729134219 (Kurniawan Aris)

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayahNya sehingga penyusunan panduan teknis pelaksanaan Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA) tingkat Kabupaten Cilacap Tahun 2019 dapat terselesaikan dengan baik.

Lomba KRENOVA tingkat Kabupaten Cilacap Tahun 2019 diselenggarakan dalam rangka memperingati Hari Kebangkitan Teknologi Nasional (HAKTEKNAS) ke-24 Tahun 2019. Melalui kegiatan ini diharapkan dapat menghasilkan teknologi baru yang kreatif, inovatif dan aplikatif serta mempunyai daya saing, sehingga dapat bermanfaat bagi masyarakat. Kegiatan ini juga diharapkan dapat menjembatani ide/gagasan dan hasil/produk dari para peneliti/inventor serta para penyedia teknologi dengan pihak yang membutuhkan teknologi (masyarakat dan pelaku bisnis/usaha), dengan memanfaatkan sumberdaya yang ada seperti pemanfaatan barang/bahan baku yang sudah tidak terpakai (limbah) di sekitar kita dan penerapan energi baru/terbarukan.

Lomba KRENOVA tingkat Kabupaten Cilacap Tahun 2019 merupakan salah satu upaya wujud kepedulian Pemerintah Kabupaten Cilacap dalam memotivasi peningkatan ilmu pengetahuan dan teknologi (Iptek), peningkatan mutu hasil pendidikan dan fasilitasi terhadap hasil kreativitas dan inovasi masyarakat serta mendorong para pelajar, mahasiswa dan masyarakat untuk berkompetisi pada bidang ilmu pengetahuan dan teknologi.

Terimakasih kami sampaikan kepada semua pihak yang telah berperan aktif dalam mensukseskan pelaksanaan Lomba KRENOVA dari tahun ke tahun, semoga panduan ini dapat dipergunakan untuk pelaksanaan Lomba KRENOVA tingkat Kabupaten Cilacap Tahun 2019 oleh semua pihak.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Cilacap, 5 November 2018

Plt. KEPALA BAPPELITBANGDA
KABUPATEN CILACAP
SEKRETARIS



SUMBOWO, S.Sos, M.Si
Pembina Tingkat I

NIP. 19691113 199001 1 001

DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL	1
KATA PENGANTAR	2
DAFTAR ISI	3
DISKRIPSI TEKNIS LOMBA KRENOVA TAHUN 2019	4
A. LATAR BELAKANG	4
B. DASAR HUKUM	4
C. NAMA LOMBA	5
D. TEMA LOMBA	5
E. TUJUAN LOMBA	5
F. PESERTA	5
G. KRITERIA LOMBA	6
H. SISTEMATIKA PENULISAN MAKALAH	7
I. TAHAPAN LOMBA	8
J. KRITERIA PENILAIAN.....	8
K. HASIL LOMBA	8
L. LAIN – LAIN	9
LAMPIRAN - LAMPIRAN	

DESKRIPSI TEKNIS
LOMBA KREATIVITAS DAN INOVASI MASYARAKAT (KRENOVA)
TINGKAT KABUPATEN CILACAP TAHUN 2019

A. LATAR BELAKANG

Hari Kebangkitan Teknologi Nasional (HAKTEKNAS) telah ditetapkan dengan Keputusan Presiden Republik Indonesia Nomor 71 Tahun 1995, dan diperingati setiap tahunnya untuk mewujudkan pertanggung jawaban putra-putri Indonesia dalam penguasaan dan pengembangan Teknologi Nasional.

Untuk memeriahkan peringatan Hakteknas ke-24 Tahun 2019 di Kabupaten Cilacap akan dilaksanakan kegiatan lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA) untuk para pelajar tingkat SLTP, SLTA, Mahasiswa dan masyarakat umum yang berdomisili di Kabupaten Cilacap.

Salah satu media bagi para pelajar, mahasiswa dan masyarakat dalam mengaktualisasikan diri serta mewadahi ide dan karya kreatif mereka adalah kegiatan lomba kreativitas dan inovasi. Ide-ide kreatif dan inovatif tersebut perlu dituangkan secara sistematis, logis dan mengikuti kaidah-kaidah tertentu sehingga dapat dibaca, dimengerti dan pada akhirnya dapat bermanfaat bagi masyarakat.

Ide dan karya kreatif serta inovatif para pelajar, mahasiswa dan masyarakat tersebut akan lebih terasa di masyarakat apabila mampu menjawab dan menyelesaikan permasalahan yang ada di masyarakat atau meringankan beban masyarakat dalam kehidupan sehari – hari. Oleh karena itu wadah bagi kreasi dan inovasi teknologi yang tepat bagi masyarakat dan berguna langsung bagi kehidupan masyarakat sehari – hari, perlu disiapkan dan dikembangkan lebih lanjut.

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi baik secara nasional maupun daerah dari waktu ke waktu menunjukkan kecenderungan peningkatan yang signifikan. Kreativitas dan inovasi dalam kehidupan sehari-hari di lingkungan kita bisa muncul dari ide-ide pemanfaatan teknologi yang terus berkembang maupun pemanfaatan barang/bahan bekas (limbah) yang sudah tidak berharga dan belum dimanfaatkan secara optimal untuk dijadikan sesuatu yang mempunyai nilai tambah dan mampu memberi manfaat baik bagi pribadi, masyarakat maupun lingkungan.

B. DASAR HUKUM

1. Undang – Undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Iptek;
2. Peraturan Pemerintah Nomor 38 Tahun 2017 tentang Inovasi Daerah.

3. Keputusan Presiden Nomor 71 Tahun 1995 tentang Hari Kebangkitan Teknologi Nasional;
4. Peraturan Daerah Kabupaten Cilacap Nomor 3 Tahun 2018 tentang Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah (RPJMD) Kabupaten Cilacap Tahun 2017 – 2022;
5. Peraturan Bupati Cilacap Nomor 72 Tahun 2013 tentang Penguatan Sistem Inovasi Daerah Kabupaten Cilacap.

C. NAMA LOMBA

“Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA) Tingkat Kabupaten Cilacap Tahun 2019”

D. TEMA LOMBA

Tema Lomba adalah : “Peningkatan Daya Saing Daerah melalui Kreativitas dan Inovasi Masyarakat”.

E. TUJUAN LOMBA

1. Meningkatkan kreativitas pelajar, mahasiswa dan masyarakat secara umum dalam mengembangkan ide, gagasan dan karya inovasinya melalui media Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA);
2. Sebagai media untuk mengukur tingkat keilmuan para pelajar, mahasiswa, para pengajar/guru/dosen dan masyarakat di berbagai bidang;
3. Sebagai salah satu bentuk aplikasi keilmuan yang dimiliki para pelajar, mahasiswa, para pengajar/guru/dosen dan masyarakat, sehingga dapat berperan secara nyata dan memberikan manfaat dalam kehidupan di masyarakat;
4. Sebagai media untuk mengetahui tingkat kepekaan pelajar, mahasiswa, para pengajar/guru/dosen dan masyarakat terhadap perkembangan teknologi dalam memberikan solusi terhadap permasalahan yang timbul di lingkungan masyarakat.

F. PESERTA

1. Peserta Lomba Kreatifitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA) Tahun 2019 di bagi dalam 2 (dua) kategori :
 - a. **Kategori Pelajar** yaitu Pelajar aktif dari SMP-SMA/ sederajat baik Negeri maupun Swasta di Kabupaten Cilacap, dibuktikan dengan kartu pelajar/OSIS, serta mendapat rekomendasi dari Kepala Sekolah yang bersangkutan.

- b. **Kategori Umum** yaitu Mahasiswa, Dosen, Guru, dan Masyarakat yang berdomisili/bertempat tinggal di wilayah Kabupaten Cilacap, dibuktikan dengan kartu pengenalan berupa Kartu Tanda Penduduk (KTP) bagi masyarakat umum, dan Kartu Identitas Mahasiswa serta rekomendasi dari Perguruan Tinggi yang bersangkutan.
2. Peserta dapat bersifat perorangan atau kelompok (maksimal 3 orang).

G. KRITERIA LOMBA KRENOVA

Kriteria Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA) Tahun 2019 adalah :

1. Ide/hasil kreativitas dan inovasi merupakan teknologi yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat, dapat menjawab permasalahan masyarakat, tidak merusak/ramah lingkungan, dan dapat dimanfaatkan oleh masyarakat secara mudah serta menghasilkan nilai tambah baik dari aspek ekonomi, sosial, budaya, lingkungan hidup maupun aspek lainnya;
2. Pengembangan hasil karya kreativitas dan inovasi meliputi peningkatan kualitas dan kuantitas dalam bentuk desain, fungsi dan manfaat yang berguna dan dapat diterapkan bagi masyarakat;
3. Identifikasi usulan Lomba KRENOVA berisi informasi tentang judul, identitas penemu/inventor (nama, nomor HP, alamat lengkap, instansi, kategori), latar belakang inovasi yang dikembangkan, manfaat dan kegunaan, spesifikasi hasil karya/ produk (ukuran, bahan dan biaya pembuatan), cara kerja, kelebihan dan kelemahan, dilampiri dokumentasi berupa gambar/foto/compact disc (CD) dan informasi lain yang dirasa perlu (*format lampiran 1*);

Catatan : Peserta dari kalangan Pelajar/Mahasiswa/Akademisi **“diwajibkan”** mengirimkan usulan lomba dalam bentuk makalah (*hardcopy dan softcopy*) sesuai Sistematika Penulisan, ditulis dengan jelas, ringkas dan informatif di atas kertas ukuran Folio/F4 dengan jumlah halaman maksimal sebanyak 10 halaman diketik dengan rapi menggunakan font Arial 12 dan spasi 1,5;

4. Pernyataan berisi keterangan bahwa hasil Krenova yang diperlombakan BUKAN replika/menjiplak produk yang sudah ada dan/atau BELUM pernah menjadi juara pada tingkat Kabupaten/Provinsi/Nasional/Internasional (*format lampiran 2*);
5. Bagi peserta dari Instansi/Perguruan Tinggi/Sekolah harus dilengkapi dengan “Surat Rekomendasi” dari Kepala Instansi/Direktur/Ketua/Kepala Sekolah, sedangkan bagi peserta dari masyarakat umum dilengkapi dengan “Surat Rekomendasi” dari Camat sesuai asal peserta untuk masing-masing judul usulan lomba (*format lampiran 3*);

6. Temuan/hasil Krenova yang diusulkan untuk diperlombakan dapat dimanfaatkan oleh masyarakat untuk aktivitas pertanian, agrobisnis, agroindustri, perikanan, kelautan, industri kecil, ekonomi, teknologi informasi, manufaktur, otomotif, kelistrikan, energi, pangan, air dan lain sebagainya;
7. Dokumen usulan lomba Krenova atau narasi makalah serta CD/ Softcopy dikirim kepada **PANITIA LOMBA KREATIVITAS DAN INOVASI MASYARAKAT TAHUN 2019** d.a. BAPPELITBANGDA Kabupaten Cilacap (Bidang Litbang), Jalan Kauman Nomor 28 B Cilacap paling lambat **tanggal 31 Januari 2019** (cap pos) atau kurir, sebanyak 2 (dua) eksemplar, dimasukkan ke dalam amplop;
8. Bahasa yang digunakan diutamakan bahasa Indonesia (jika menggunakan bahasa asing atau bahasa daerah wajib untuk mencantumkan terjemahan ke dalam bahasa Indonesia);
9. Tidak mengandung unsur SARA;
10. Informasi lebih lanjut dapat menghubungi **PANITIA PENYELENGGARA LOMBA KREATIVITAS dan INOVASI MASYARAKAT KABUPATEN CILACAP TAHUN 2019** dengan alamat BAPPELITBANGDA Kabupaten Cilacap (Bidang Litbang), Jalan Kauman Nomor 28 B Cilacap, telp (0282) 533797, 534945, faximile (0282) 534945, email: litbangcilacap2017@gmail.com.

H. SISTEMATIKA PENULISAN PROPOSAL KRENOVA

(Khusus untuk Pelajar/Mahasiswa/Akademisi)

1. **Ringkasan/Abstrak**
2. **Pendahuluan** berisi antara lain : Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Penulisan, Ruang Lingkup dan Pemanfaatan Penelitian.
3. **Tinjauan Pustaka** berisi antara lain : Landasan Teori, Kerangka Teori dan Kerangka Konsep.
4. **Metode Penelitian** atau Cara Penelitian, berisi antara lain : Jenis Penelitian, Populasi Sampel, Teknik Pengumpulan Data, Instrumen Penelitian yang digunakan dan Pengolahan dan Analisa Data.
5. **Hasil Penelitian dan Pembahasan** berisi antara lain : Teknik pembuatan, cara kerja, manfaat dan kegunaan serta mencakup analisis perhitungan bisnis.
6. **Kesimpulan dan Saran**
7. **Daftar Pustaka**
8. **Lampiran** (dokumentasi/foto produk).

***) Kertas uk. Folio/F4, maksimal 10 halaman, font Arial 12 dan spasi 1,5.**

I. TAHAPAN LOMBA

NO	KEGIATAN	WAKTU *)
1	Sosialisasi Lomba KRENOVA Tahun 2019	November 2018
2	Pendaftaran/Pengiriman Proposal & Dokumen KRENOVA	Tgl. 15 s.d. 31 Januari 2019
	<u>Batas Akhir Pengiriman</u>	<u>31 Januari 2019</u>
3	Seleksi Tahap I (Administrasi)	Minggu I s.d. II Februari 2019
4	Seleksi Tahap II (12 Besar/Kategori)	Minggu III s.d. IV Februari 2019
5	Seleksi Tahap III (Presentasi)	Minggu II Maret 2019
6	Penetapan Pemenang	Minggu III Maret 2019

*) Waktu Tahapan Lomba dapat berubah menyesuaikan kondisi lapangan.

J. KRITERIA PENILAIAN

1. Orisinalitas/Keaslian Ide yang meliputi unsur :
 - Temuan benar – benar asli;
 - Pengembangan teknologi/sistem sejenis/ide orang lain;
2. Penerapan di Masyarakat yang meliputi unsur :
 - Sudah dilakukan uji terap di masyarakat;
 - Sudah sesuai standar kelayakan;
 - Sudah digunakan/diaplikasikan di masyarakat.
3. Manfaat Produk yang meliputi unsur :
 - Penyerapan bahan baku lokal dan peningkatan proses produksi;
 - Sesuai kebutuhan masyarakat dan memiliki nilai ekonomis;
 - Potensi sumber daya dan penyerapan tenaga kerja.
4. Keberlangsungan Produk yang meliputi unsur :
 - Ketersediaan pasar dan bahan baku;
 - Selaras dengan isu global (kelestarian lingkungan).

K. HASIL LOMBA

1. Kategori pemenang akan dipisahkan untuk masing-masing peserta lomba, yaitu untuk **Kategori Pelajar** (SMP-SMA/ sederajat) dan **Kategori Umum** (mahasiswa, guru, dosen dan masyarakat).
2. Lomba Kreatifitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA) Tahun 2019, dilaksanakan untuk menghasilkan pemenang :
 - a. Juara I, II, III serta Juara Harapan I, II, dan III untuk **Kategori Pelajar**.
 - b. Juara I, II, III serta Juara Harapan I, II, dan III untuk **Kategori Umum**.
3. Para pemenang akan mendapatkan piagam, trophy dan uang pembinaan dari Pemerintah Kabupaten Cilacap.

L. LAIN-LAIN

1. Para peserta diwajibkan memaparkan hasil temuan/inovasinya pada saat penilaian (yang memenuhi persyaratan) dihadapan Dewan Juri.
2. Para pemenang diharuskan memaparkan hasil temuan/inovasinya pada saat diperlukan baik oleh Dewan Juri maupun Panitia Pelaksana Lomba.
3. Kontak person yang dapat dihubungi :
 - ❖ **YANI ASTUTI** **No. HP 081327129345**
 - ❖ **KURNIAWAN ARIS P** **No. HP 085729134219**
4. Keputusan Dewan Juri bersifat mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.

Demikian panduan lomba ini kami sampaikan dan atas partisipasi aktifnya diucapkan terima kasih.

Cilacap, 5 November 2019
BAPPELITBANGDA KABUPATEN CILACAP

ttd.

PANITIA PELAKSANA LOMBA

LAMPIRAN 1 :

**FORMULIR INFORMASI USULAN LOMBA
KREATIVITAS DAN INOVASI MASYARAKAT TAHUN 2019
KABUPATEN CILACAP**

1. Judul Kreativitas dan Inovasi : Singkat, jelas dan menggambarkan Masyarakat (KRENOVA) hasil karya Krenova *)
2. Nama Inventor : Jika Kelompok diisi Nama Kelompok *)
 1. Nama Ketua
 2. Nama Anggota
 3. Nama Anggota
3. Alamat Lengkap : Alamat Sekolah/PT/sesuai KTP *)
4. Nomor Telp./HP : Jika Kelompok diisi Nomor Ketua Kelompok *)
5. Latar belakang, maksud dan tujuan hasil/produk Krenova yang dikembangkan : Singkat & jelas.....*)
6. Manfaat dan kegunaan : Singkat & jelas.....*)
7. Spesifikasi teknis (ukuran, bahan dan cara pembuatan) : Singkat & jelas.....*)
8. Cara Kerja : Singkat & jelas.....*)
9. Kelebihan dan Kelemahan : Singkat & jelas.....*)
10. Perhitungan biaya produksi dan pemasaran : Singkat & jelas.....*)
10. Gambar/Foto/ *Compact Disk* (CD)/dokumentasi lainnya : (dilampirkan)

Cilacap, 2019

Mengetahui
Guru/Dosen Pembimbing

Yang membuat pernyataan

(Nama Lengkap+Gelar)

(Nama Lengkap)

*) untuk pelajar/mahasiswa diketahui oleh Guru/Dosen Pembimbing

LAMPIRAN 2 :

**FORMULIR SURAT PENYATAAN
LOMBA KREATIVITAS DAN INOVASI MASYARAKAT TAHUN 2019
KABUPATEN CILACAP**

Yang bertandatangan di bawah ini, saya :

Nama Inventor : (Nama Ketua jika Kelompok)

Alamat Lengkap :

Nomor HP :

Judul Krenova :

Menyatakan bahwa hasil/produk Krenova yang diusulkan untuk diperlombakan **BUKAN** replika/menjiplak hasil/produk yang sudah ada dan **BELUM** pernah menjadi juara dalam lomba sejenis tingkat Kabupaten/Provinsi/Nasional/Internasional. Apabila terbukti dikemudian hari kami bersedia menerima sanksi berupa digugurkan sebagai pemenang juara dalam berbagai tingkatan.

Demikian Surat Pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan seperlunya

Cilacap, 2019

Mengetahui
Guru/Dosen Pembimbing

Yang membuat pernyataan

(Nama Lengkap+Gelar)

(Nama Lengkap)

*) untuk pelajar/ mahasiswa diketahui
oleh Guru/ Dosen Pembimbing

LAMPIRAN 3 :

FORMULIR REKOMENDASI

**LOMBA KREATIVITAS DAN INOVASI MASYARAKAT TAHUN 2019
KABUPATEN CILACAP**

Nama :
Jabatan :
Lembaga/Instansi/Perguruan Tinggi/Sekolah :
Alamat :

Dengan ini kami merekomendasikan/mengusulkan nama tersebut dibawah ini untuk mengikuti kegiatan lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat Kabupaten Cilacap tahun 2019, dengan judul :

.....

.....

Peserta Perorangan/ Kelompok

Nama (Nama Ketua, bila :
Kelompok)

Alamat :

No Telp./HP :

Nama Anggota (bila Kelompok) : 1.
2.

....., 2019
Nama Kepala Instansi/Direktur/Ketua/
Kepala Sekolah

(Nama Lengkap+Gelar)